

Design 4 fiction Design brief

IN3010 | Transformativt design | Våren 2021

Prosjektbeskrivelse

I samarbeid med CoFutures og science fiction-avdelingen ved Realfagsbiblioteket ønsker vi å bidra til økt engasjement rundt bærekraft gjennom en interaktiv spillopplevelse. Spillet skal utfordre spillerne til å tenke kreativt rundt bærekraftige løsninger ved å kombinere elementer fra science fiction og vitenskap for å redde en fremtidig ødelagt verden.

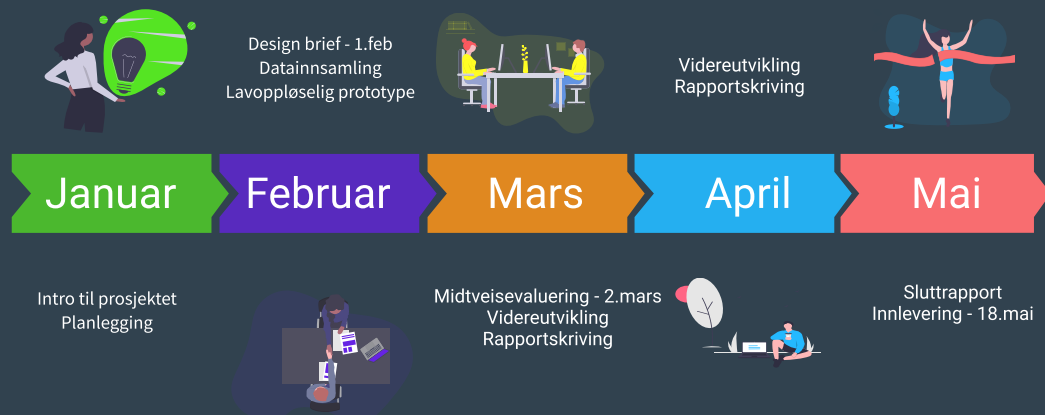
Problemstilling

“Hvordan øke bevisstheten rundt bærekraft ved hjelp av science fiction?”

Målgruppe

Vi ønsker hovedsakelig å nå ut til ungdom og unge voksne. Denne målgruppa har sannsynligvis allerede kjennskap til bærekraft, men er fortsatt i et stadium hvor hjernen er plastisk, og holdninger kanskje lar seg forme lettere.

Fremdriftsplan



Teammedlemmer

Stian Dolmseth: stiandol@uio.no
Renate Farberg: renatfa@uio.no
Martine Woldseth: martwo@uio.no
Eva Aasen: ekaasen@ifi.uio.no

Kontakt

Intern veileder

Amela Karahasanovic: Amela.Karahasanovic@sintef.no

Eksterne kontaktpersoner

Tone Charlotte Gadmar: t.c.gadmar@ub.uio.no

Bodhisattva Chattopadhyay: bodhisac@uio.no

Kyrre Låberg: kyrretl@ub.uio.no